

ТЕМАТИЧНІ НАПРЯМИ КУРСОВИХ РОБІТ
для студентів III курсу фізико-математичного факультету
напряму підготовки 6.040302 Інформатика

1. Розробка мультимедійних ресурсів навчального призначення з використанням Flash-технології.
2. Розробка веб-системи лекцій з курсу «Програмування».
3. Розробка веб-системи лекцій з курсу «Об'єктно-орієнтоване програмування».
4. Розробка веб-системи тестів з курсу «Програмування».
5. Створення електронних освітніх ресурсів навчального призначення засобами об'єктно-орієнтованого програмування.
6. Дослідження технологій створення 3D об'єктів для віртуальних лабораторних робіт з інформатики.
7. Підготовка відеоматеріалів навчального призначення.
8. Створення веб-панорами навчального корпусу та її інтеграція на сайті.
9. Технології побудови Інтернет-магазинів.
10. Веб-дизайн шкільного сайту.
11. Проектування сайту комп'ютерної тематики.
12. Розробка наочних навчальних ресурсів засобами Photoshop.
13. Розробка тестової програми.
14. Розробка електронного підручника засобами C#.
15. Створення довідника з інформатики засобами ООП.
16. Учнівський органайзер засобами ООП.
17. Журнал учителя засобами C#.
18. Розробка ППЗ для мобільних платформ.
19. ППЗ «Учительська».
20. Розробка програм-тренажерів з інформатики.
21. Розробка ігрової програми для закріплення навичок програмування.
22. Розробка ППЗ для вивчення будови комп'ютера.